

SCIENCE MINDS

Cup

COMPETENCIAS GENERALES A DESARROLLAR

COMPETENCIAS GENERALES	<ul style="list-style-type: none">• Autoaprendizaje y capacidad de investigar
MATEMÁTICAS Y CIENCIAS	<ul style="list-style-type: none">• Capacidad de medir y hacer cálculos• Prueba y mejora
INGENIERÍA	<ul style="list-style-type: none">• Capacidad de crear mecanismos
ARTE	<ul style="list-style-type: none">• Aplicar el arte en el diseño de los objetos a construir
TECNOLOGÍA	<ul style="list-style-type: none">• Desarrollo de un objeto capaz de cumplir una función.• Desarrollar tecnología simple con recursos existentes (materiales reciclados)